キャラクター名
ジェイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	21歳
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	430		物心ついたときには一人だった		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6			10 + 2	2
		敏捷度	5			9	1
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	7			14	2
心	4	知力	8	1		13	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	7	6	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 8	10	7											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球　3発	1H投	1		2d+ 7	12	6	1										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	マギスフィア（小）	
首		
背中		
右手	器用の腕輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他	器用の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

冒険の目的：病の家族、恋人を救うため

自分のことをある名門貴族の娘だと言って、育てていた従者と暮らしていた。
それなりに身の回りのことが分かるようになり、従者の言葉は単なる頭のおかしい異常者の発言だと気づく。
（それでも、唯一の家族であり、大切にしていたのだが……）

ある日、従者が病に倒れてしまい、治す薬を買うために冒険者になる。
だが、初めての冒険は無残に失敗し、そしてお金も手に入らず、従者は還らぬ人となった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジェイ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
非常食	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
1点魔晶石x8	○□□○□□
テント5人用	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
飲食費	○□□○□□
2点魔晶石x3	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者になった	20

名誉点 所持 0 /合計 20