キャラクター名: ウィルソン・ディル

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 冒険者 | 性別 | 男 | 年齢 | 27 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 大切な約束をしたことがある | | |
| 経験点 | 30 | | 実家から探されている | | |
| | | | 魔物を倒したことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 7 | 1 | | 15 | 2 |
| | | 敏捷度 | 3 | | | 10 + 2 | 2 |
| 体 | 5 | 筋力 | 7 | | | 12 + 1 | 2 |
| | | 生命力 | 3 | 1 | | 9 | 1 |
| 心 | 6 | 知力 | 3 | | | 9 | 1 |
| | | 精神力 | 4 | 1 | | 11 | 1 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 6 | | |
| スカウト | 3 | | |
| エンハンサー | 2 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| 武器習熟A/メイス | 1-281p | | p |
| 頑強 | 1-279p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| ガゼルフット | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## 技能

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 6 | 8 | 8 | 8 |
| シューター | 0 | | | |

## 鎧と盾

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | アラミドコート | | 5 | 1 | 2 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 10 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ビリオン | 1H | 7 | 1 | 2d+ 9 | 11 | 9 | 17 | | | | | | | | | | |
| イフリートの髭<br>残り1回 | 2H | 4 | 1 | 2d+ 9 | 11 | 8 | 14 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 12 m | 36 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 3 |

| HP |
|---|
| 42 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 7 |

| MP |
|---|
| 11 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 決死のハチマキ | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 敏捷増強の腕輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 筋力増強の指輪 | |
| | |
| | |

### その他メモ

「俺、冒険者になって、すげえ魔剣を見つけて帰ってくるよ…。」
幼馴染に約束して、裕福だった商家の実家を飛び出て冒険者になり……早10年。
俺はうだつの上がらない冒険者？になっていた。
実家にいる頃、何かのまぐれでゴブリンを倒したのがまずかった。若い男が陥る全能感がすべてを狂わせたのだ。

約束をしていた幼馴染はこの間弟と結婚したらしい。

実家に探されているのは恥知らずに外を歩かせないためらしい。

イイことなんてかけらもない。だがしかし、他に生きる道がないので冒険者もどきを続けるしかないのだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィルソン・ディル

プレイヤー名

## 一般装備品

(消耗チェック)

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| --- | --- |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| アンロックキー | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| ポーション類 | ○□□○□□ |
| アウェイクンポーションx2 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| ランタン | ○□□○□□ |
| 油x3 | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 羽ペン | ○□□○□□ |
| インクx2 | ○□□○□□ |
| スケッチブック | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 月光の魔符　+1x2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 祝杯用のお酒 | ○□□○□□ |

所持金 122 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
| --- | --- |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0