キャラクター名: ヒイサ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	告白されたことがある		
経験点	0		苦手な動物がいる（いた）		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	4			14	2
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	6			13	2
心	13	知力	9			22 + 1	3
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
ウォーリーダー	1		
グリモワール	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
入門の魔導書	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 410 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			
秘奥魔法	1	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

堅陣の鼓砲	
☆アクス=マリスティアス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	帽子（お手製）	少しおしゃれな布製の小さい帽子。簡単に脱げないように内側に細工が施されている。
耳		
顔		
首	Lv2土宝石+スカーフ（お手製）	スカーフはお洒落と「帽子で角を隠している」とバレないためのカモフラージュ。
背中		
右手	知性の指輪	
腰	Lv1光宝石	
足	Lv1闇宝石	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

■■キャラ概要■■
ちょっとズレているほんわかナイトメア。妖精とは物心ついた時から仲が良い。
頭はかなり切れ、本と見真似で学んだ鼓砲で町の子供達を纏めていた事もある。
「妖精は穢れを嫌うもの」という事を聞き町を出る。理由は「好きな妖精の為に、生来の穢れを取り除く方法を探したいから」
■■育成方針、PT役割予定■■
デバフ＆補助主体の後衛。抵抗抜き型の妖精使い。
序盤からアースハンマー、ストーンガード、ウィスパーヒール、カーム等で攻守補助妨害を柔軟に行う。
少しHPが残っている敵には☆アクス=マリスティアスの2点ダメージのトドメも。

育成はフェアテセージ二本メイン。
■■キャラ作成レギュ■■

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟