

キャラクター名 ヒイサ プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[水氷、銀+2]
生まれ 参謀 性別 年齢
冒険者Lv 17 経歴 告白されたことがある 苦手な動物がいる(いた)
経験点 20000 経歴 告白されたことがある 苦手な動物がいる(いた) ガキ大将だった

技 10 器用度 9 1 20 3 21 3
体 7 筋力 2 10 19 3 20 3
心 13 生命力 6 40 53 8 54 8
知力 9 85 107+1 18 108 18
精神力 9 40 62 10 63 10

戦闘特技
ルーンマスター IB34 p 魔法制御 IB32 p
鋭い目 2120 p 魔法拡大/範囲 IB39 p
弱点看破 2121 p 魔法拡大/距離 IB39 p
マナセーブ 2123 p 魔晶石の達人 IB32 p
マナ耐性 3144 p 魔法拡大/時間 IB39 p
賢人の知恵 3142 p p
魔法拡大/数 IB39 p p
魔法誘導 IB32 p p
魔法収束 IB39 p p
MP軽減/フェアリータイマー IB33 p p
ダブルキャスト IB37 p p

言語 会話 読文
エルフ語 O O
交易共通語 O O
神紀文明語 O
魔動機文明語 O O
魔法文明語 O O
妖精語 O

練技/呪歌/騎芸/賦術
堅陣の鼓砲
☆アクス=マリスティアス

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
ソフトレザ 7 3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 3

武器 用法 必要 命中 追加
パンチ 1H 0 2d+ 0 12 0 0 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

一般装備品 (消耗チェック)
入門の魔導書 O O O O O O
冒険者セット O O O O O O

所持金 410 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動
3 m 18 m 54 m
回避 防護点 HP
2d+ 0 3 104

魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 2 20
操霊魔法 2 20
深智魔法 2 20
妖精魔法 17 35
秘奥魔法 13 31

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 33 2d+ 13 2d+ 25 2d+ 27 164

装備品 説明
帽子(お手製) 少しおしやかな布製の小さい帽子。簡単に脱げないように内側に縫工が施されている。
Lv2土宝石+スカーフ(お手製) スカーフはお洒落と「帽子で身を隠している」とハシないためのカモフラージュ。

装備品 説明
左手

その他メモ
■■キャラ概要■■
ちょっとスれているほんわかナイトメア。妖精とは物心ついた時から仲が良い。
頭はかなり切れ、本と見真似で学んだ鼓砲で町の子供達を纏めていた事もある。
「妖精は穢れを嫌うもの」という事を聞き町を出る。理由は「好きな妖精の為に、生来の穢れを取り除く方法を探したいから」
■■育成方針、PT役割予定■■
デバフ&補助主体の後衛。抵抗抜き型の妖精使い。
序盤からアースハンマー、ストーンガード、ウィスパーパーヒール、カム等で攻守補助妨害を柔軟に行う。
少しHPが残っている敵には☆アクス=マリスティアスの2点ダメージのトドメも。
育成はフェアリーセージニ本メイン。
■■キャラ作成レギュ■■
自動失敗 チェック
O O O O O ⑤
O O O O O ⑩
O O O O O ⑮
O O O O O ⑳
O O O O O ㉕
O O O O O ㉑
O O O O O ㉒