キャラクター名: 上澄映李（うわずみ・えいり）

プレイヤー名:

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	FHエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	親戚と疎遠	経験	平凡への憧れ	邂逅	欲望：喪失

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	1	1	0			2
精神	4		0			4
社会	1		0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER	射撃	2r+1	0	4(10)		
①②③	射撃	7r+1	0	10		自身以外の攻撃で9のHPダメージ
①②③④	射撃	7r+1	0	10		邪毒ランク1、自身以外の攻撃で9のHPダメージ
①②③④⑤(80%)	射撃	7r+1	0	10		邪毒ランク1、ガード不可、装甲値無視、自身以外の攻撃で9のHPダメージ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
エンブレム：スイーパー	
AIDA	
コネ：FH幹部	
手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：装着者	P	N		
固定：両親	P 懐旧	N 疎外感		
固定：青峰大河	P 憧憬	N 恐怖		
ｼﾅﾘｵ：狗雷マリ（くらい・まり）	P 尽力	N 嫌気		
プライマリ	P 尽力	N 憐憫		
BBちゃん	P 誠意	N 脅威		
限時ちゃん	P 尽力	N 不快感		

最大財産P: 8	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
①C：ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	C値-LV							
②コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	【精神】で射撃判定							
③スパークウェッジ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	命中で自身以外の攻撃をした際[LV*3]のHPダメージ　自身以外攻撃またはシーン終了まで持続							
④雷の残滓	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	命中で邪毒ランクLv付与							
⑤バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果：	ガード不可、装甲無視　シナリオLV回							
⑥キリングアート	1	4	メジャー	武器	-	対決	120%/殺戮	
効果：	攻撃+[LV*2]、相手がバステでダメージ+3D　シナリオ3回							
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲[選択]	自動	-	
効果：	対象は戦闘移動、自身不可　シナリオLV回							
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	達成値+[LV*3] ラウンド1回							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	すべての<情報:>を<意志>で情報収集できる、情報収集ダイス+LV個							
ショート	★	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：	電源を必要とする機械を破壊							
シークレットトーク	★	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	非オーヴァードには聞き取れない声で会話する							
効果：								
効果：								

使用：基本1・2、PE、HR、UG、RU
一人称：僕／二人称：あんた、お前／三人称：あんた達、お前ら

「僕は戦いたくない。やりたくて殺しているんじゃない。なのに……どうして気付いたら人が死んでいるの……」

FHエージェントの高校生。
元々はごく普通の生活を送っている、と思っていた。何故か親戚からは距離を置かれ、両親からの愛も受けつつも
何か自分の知らないところで秘密を抱えているような気がしており、どこか疎外感を覚えていた。
両親はUGNとは異なる組織でレネゲイドウィルスの研究を行っており、その研究成果を求めたFHに殺された。
映李も同様に殺されそうになったが、その際にオーヴァードに覚醒したことでFHセルのリーダーである青峰大河に
有用性を見出され、拾われることになった。

FHとしての活動は強要されているに等しく、従わなければ殺されるため渋々従っている。
しかし命令に躊躇してしまう面もあり、所属しているFHセル「深遠なる樹海」からは精神強化（改造）を施されて、
支給されたAIDAを通じて命令を出されている。
本人は否定しているものの殺戮衝動の持ち主であり、それを自覚させるために掃討戦や要人の始末といった任務に派遣され
人を殺める日々が続いている。
精神改造とAIDAの影響、そして自身の衝動に呑まれることで段々と倫理観が希薄になっていく。

性格はやや気弱。FHから逃げ出す勇気はない。
セルリーダーからの命令に従い、任務に就く日々が続く。
戦いも本人は好ましく思っておらず悲観的であるものの、一方で戦場で彼を見た人物は「人を殺すときは楽しそうだ」と言う。