キャラクター名: フィデリオ・アイゼンカッツェ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20代
冒険者Lv	2	経歴	投獄されたことがある		
経験点	1660		かつては貴族だった		
			家族・仲間の仇を討つため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	10	2		22	3
心	4	知力	5			9	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				5
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

真面目な騎士精神の持ち主

かつて、ある領主に拾われ、育てられ、その後は子供としてではなく、
従者兼騎士として仕えていたが、
その領主が何者かによって殺害され、彼がその犯人とされ、投獄される。

事件に魔剣が使われていた、という事実が発覚し釈放されるが、
主を守れなかった自責、周囲からのバッシングから
その仇を追って、魔剣を今現在も探し、冒険者として放浪している

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟