キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身には不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート			最大行動値1
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたﾀﾞﾒｰｼﾞを自身が受ける（1ﾀｰﾝ中何度でも可）
胴		しんぞう		オート			最大行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1