

キャラクター名	プレイヤー名
□ドン＝アーサー	

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軍師	性別	男性	年齢	23歳
冒険者Lv	10	経歴	恥ずかしい癖を持っている (ダイス)		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある (ダイス)		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	1		16	2	ファイター	10	ライダー	1
体	14	敏捷度	10	3		24	4	マギテック	1	ウォーリーダー	2
		筋力	10	6		30	5	レンジャー	1		
心	1	生命力	9	5		28	4	セージ	7		
		知力	3	7		11 + 1	2	エンハンサー	3		
		精神力	3	5		9	1	アルケミスト	2		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p		エルフ語		○		
鋭い目	2120	p		交易共通語		○	○	
弱点看破	2121	p		ドワーフ語		○		
全力攻撃	1B36	p		汎用蛮族語		○	○	
なぎ払い	1B38	p		魔神語		○		
挑発攻撃	1B37	p		魔動機文明語		○	○	
武器習熟A/スタッフ	1B31	p		妖精語		○		
頑強	1B29	p		ソレイユ語		○		
		p		ルーフェリア		○	○	
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ストロングブラット	
遠隔指示	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
【堅陣の構え】	
【怒濤の攻陣Ⅱ・旋風】	
↓	
【鉄壁の防陣Ⅱ・堅体】	
【強靱なる丈陣Ⅱ・精定】	
【鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾】	
【鉄壁の防陣Ⅳ・無敵】	

技能	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	10	12	14 15
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ジェントルマンズスーツ			15	0	4
盾	バックラー			1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター	合計値		15	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
デッドリゾーゼントルマンズケイン	1H	30	2	2d+ 15	11	16	25											
同上	2H	30	2	2d+ 15	11	16	35											
ショートスピア (戦旗槍)	1H両	10	-2	2d+ 10	10	15	15											
同上 (投げ)	2H	10	-2	2d+ 10	10	15	15											
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	31	93	2d+ 15	4	90
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	10	2d+	6	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	これを身につけたものは「魔動機習熟」の値+10のボーナスを得る。帽子の耐久は「魔動機習熟」の値で減っていく。
耳	マギスフィ (小)	OP: 効力、消費MP-1 (MP2でOK)
顔	狩人の解析鏡	まもちき失敗時に対象のレベルが分かる、成功時には命中+1
首	背水のネックレス	合言葉を書くと30の耐久、筋力・器用・敏捷度+1.2、その後翌日の午前6時まで-6、MP+2
背中	ウエポンホルダー改	武器の耐久は、武器の耐久の2倍で減っていく。修理時間は通常の2倍、修理費用は通常の2倍。
右手	信念のリング	精神抵抗 + 1
腰	アルケミーキット	
足	韋駄天ブーツ	
その他	ポジションインジェクター	あらかじめ用意しておいたポジションを機動動作で1つ変える。 デカスタリポジションを付与済み

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ		自動失敗
●経歴	元軍属突撃型軍師、現執事	チェック
●一般技能		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

<一般技能レベル目安>  
 レベル1 齧ってみた。1ヶ月程度の職業経験  
 レベル2 ど素人ではない。3ヶ月程度の職業経験  
 レベル3 門前の小僧。本業ではないものの1年を超える経験や観察がある  
 レベル4 語れるレベル。本業あるいは、訓練として1年以上の経験がある

