

キャラクター名  
轟 優太

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	モルフェウス			性別	
オプション	キュマイラ	年齢			
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自	平凡な家庭	経験	喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	1			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
メモリー: 師匠との日々	
メモリー: 人であった時の日常	
メモリー: 東鬼遥	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
帰還者	P	N		
兄(RED)	P 信頼	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Iv(下限値7)								
インフィニティウエボン	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成+(Iv+7)								
咎人の剣	3	5	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+Iv*5								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。接敵されても可能								
ギガンティックティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲選択	対決	-	
効果: 範囲選択へ。武器は破壊される								
氷熱の軍団	4	10	イニチ	視界	シーン選択	自動	120%	
効果: 攻撃力+Iv*4.シナリオ1回								
鋭敏感覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校生のエージェント  
 兄貴の死亡した理由を知るために訪れた教会で、兄の友人である彩波に導かれUGNへの門を叩く  
 戦闘方法は、血鎧のついた剣の破片を元に両刃の剣を作り出して戦う  
 彩波さんを師匠にもち、訓練を受けている最中に見かけた兄と彩波、知らない青年の集合写真について尋ねてみたところ、今まで一度も見たことのないような表情を浮かべていたので深入りはしていない。ただ、その3人の関係に少し嫉妬してる

狐の疾走 コスト4 武器作成+戦闘移動。離脱可能 武器攻撃力Iv+7  
 インフィニティウエボンIv4+ハンティングスタイルIv1  
 インフィニティウエボンIv5+ハンティングスタイルIv2

背教者殺し コスト9 範囲攻撃  
 C:モルフェウスIv2+咎人の剣Iv2+ギガンティックモードIv1  
 C:モルフェウスIv3+咎人の剣Iv3+ギガンティックモードIv2

背教者喰らい コスト6 対象単体  
 C:モルフェウスIv2+咎人の剣Iv2  
 C:モルフェウスIv3+咎人の剣Iv3