キャラクター名: ハイリヒ・ドラッヘ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	30(15)
種族	エルダナーン			**境遇**	天啓
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	17	8	14	9
ボーナス	2	2	2	5	2	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	7	3	6	3

HP	38
MP	51
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	6	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	4	6	5	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
MPポーション	
毒消し	
羽ペン	

現在重量： 0

最大重量： 7

所持金： 560

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果：	対象の【行動値】に+［（SL）D］する。クリティカル時ダイスロール増加。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	【HP】を［3D+CL*3］点回復する　クリティカル時ダイス+1D							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	魔術判定に[+1D]							
エンチャントウェポン《火》	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	対象の武器攻撃を炎属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで継続。クリティカル時コスト0							
インボーク	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	対象者の回避判定+1Ｄ。シーン終了まで。							
フライト	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	3	
効果：	自身含む対象を飛行状態にし、移動距離に［SL*5］							
ヒストリー	1							
効果：	国や町の概要、歴史、 人物、過去にあった出来事などについ て知っているかどうかの【知力】判定に ＋1Ｄする。							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定に成功することで戦闘不能状態の味方をHP1蘇生する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								