

キャラクター名
ジョン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17歳
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
孤立	
動く死体	
現地徴兵	
ケーキ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハウンド	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持
フルール	依存	0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		看破		ジャッジ	0	0~3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジの効果を打ち消す
メインクラス		異形存在		オート	0		攻撃を受けたとき敵が大成功でなければ命中箇所を任意に選べる
メインクラス		歪極		オート	なし		変異レベル3パーツを獲得
サブクラス		怪力		オート	なし		肉弾、白兵攻撃にダメージ+1
頭		アドレナリン		オート	なし		行動値+1
脚		にくむち		アクション	3	0,1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		よぶんなあたま		オート	なし		行動値+2
脚		しっぽ		オート	なし		行動値+1
胴		心臓		オート	なし		行動値+1
脚		おとこのこ		ジャッジ			会話判定に+1
頭		壊れた部品		オート			たからもの
脚		ワイングラス		オート			たからもの
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい