キャラクター名: コルベット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	14歳
冒険者Lv	3	経歴	[A-3-3]奇妙な予言をされたことがある		
経験点	50		[A-6-1]神の声を聞いたことがある(と信じている)		
			[B-5-6]絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	2		12	2
		敏捷度	10			15	2
体	13	筋力	1			14	2
		生命力	4	1		18	3
心	12	知力	10			22 + 2	4
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
油x2	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	2	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

【冒険に出た理由】
[1-1]蛮族を倒すため

【設定】
ナイトメアとして生まれたが故に親から虐待されてきた少女。しかし、頼れる人の居なかった彼女は親との繋がりをその虐待に見出し生きてきた。
ある時、彼女のいたドワーフの里が蛮族によって襲撃に会い、迎撃に向かった両親が殺された。彼女は繋がりが途絶えた事によって泣き、嘆き、喚き…
そして……狂った。
彼女は繋がりを求めるがあまりに、架空の妖精を友達として幻視し、幻聴した。そんな彼女の願いはたったの1つだけ…

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟