

キャラクター名  
ケイト

プレイヤー名

|        |                               |     |    |
|--------|-------------------------------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン                        | 享年  | 13 |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示  | 幸福 |
| サブクラス  | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 25 葬儀  |    |
| 76 勉強  |    |
| 死後の世界  |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 1  | 1  |
| 改造  | 4   | 1  | 5  |

| 未練           |    |     |          |                   |
|--------------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象           | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの(壊れた部品) | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| トコ           | 対抗 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| ココ           | 友情 | 2   | ①②③④⑤    |                   |
| テルー          | 憐憫 | 2   | ①②③④⑤    |                   |
|              |    | 1   | ①②③④⑤    |                   |
|              |    | 2   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |              |    |       |     |     |  |
|--------|----|--------------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前           | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | ちゃんと守るよ(援護)  |    | オート   |     | 0~1 | 1ターンに1回、射程内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の属性行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0にしてよい。 |
| メインクラス |    | 計算能力(戦乙女)    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2  |
| メインクラス |    | 増幅回路(時計仕掛け)  |    | オート   | なし  | 自身  | レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することもないのである。                                |
| サブクラス  |    | くすぐり(愛撫)     |    | ラピッド  | 0   | 0   | 転倒   |
|        |    |              |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | のうみそ         |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま          |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | アドレナリン       |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | エンバミング       |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害 2 1ターンに何度使ってもよい。  |
|        |    |              |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | こぶし          |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | エレクトリック      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1 + 転倒  |
| 腕      |    | うで           |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた           |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | ガントレット       |    | オート   | なし  | 自身  | 腕のみ、ダメージに対して常に防御 1。腕部にある白兵肉弾攻撃マニューバのダメージ+1                                       |
|        |    |              |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | せぼね          |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた         |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | リミッター        |    | オート   | 自身  |     | バトルパート中に損傷した時、最大行動値+2  |
| 胴      |    | たからもの(壊れた部品) |    | オート   |     |     | 勉強する時に使用していた電卓の部品  |
| 胴      |    | あるびの         |    | ジャッジ  | 1   | 0-1 | 支援 1   |
|        |    |              |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ワイヤーリール      |    | ラピッド  | 3   | 0^2 | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね           |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |