キャラクター名: コノミ・ホースランド

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	3	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	360		冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	17	2		25 + 1	4
		敏捷度	3			9	1
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	5			12	2
心	7	知力	4	1		12 + 1	2
		精神力	17			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	4	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 7	10	5											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 ガンベルト	弾丸12個装着
足 マギスフィア（小）	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

マカジャハット王国出身のドワーフ。
エルフの友人の誘いで冒険者になることを決意。ただ、地元ではなくもっと人が集まる場所――ハーヴェス王国で、と決めた。
いざ出発、と思った矢先、友人が諸事情ですぐに出発できなくなり、先にマカジャハットを出立する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: コノミ・ホースランド

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食（お徳用）
- エンブレム
- 着替えセット
- アウェイクポーションx2
- 弾丸(12発)x2
- 使用済みアイテム

所持金: 861 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23