キャラクター名: テクネチウム=ホプロフォネウス

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	A-5-2/まだ恋をしたことがない		
経験点	830		B-2-5/魔物に襲われたことがある		
			B-6-3/命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4	2		19	3
		敏捷度	7	2		22 + 2	4
体	5	筋力	9	2		16 + 2	3
		生命力	8	1		14	2
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 8	10	9	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	マッスルベアー効果+1(適用済み)
背中	ウェポンホルダー改	
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	俊足の指輪	割る用

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	
	矢筒	

その他メモ

れぎゅれーしょん
追加経験点：3000点
所持金：6000G
成長回数：3回
名誉点：50点

レクオ：1d+1d+3+2d+2d+1d+6+1d リカント密偵 #1
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+3+2D6+2D6+1D6+6+1D6) → 4[4]+4[4]+3+9[3,6]+8[3,5]+4[4]+6+6[6] → 44
レクオ：1d+1d+3+2d+2d+1d+6+1d リカント密偵 #2
SwordWorld2.0：(1D6+1D6+3+2D6+2D6+1D6+6+1D6) → 5[5]+2[2]+3+9[5,4]+5[2,3]+4[4]+6+6[6] → 40
レクオ：1d+1d+3+2d+2d+1d+6+1d リカント密偵 #3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テクネチウム=ホプロフォネウス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
カードシューター	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
悪魔の血盤	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
矢(1ダース)x3	○□□○□□
銀の矢x2	○□□○□□
閃牙の矢x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
	○□□○□□
【以下消耗売却時計算用】	○□□○□□
	○□□○□□
【貰い物・拾い物計算用】	○□□○□□
保存食(貰った分)x20	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□