

キャラクター名
篝 魔莉火

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	FHチルドレン
	サラマンダー					
オプション			年齢	20歳	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	犯罪者の子	経験	喪失	邂逅	欲望：喪失	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	7
精神	2	0	3			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス：究極のゼロP		N		
Sロイス：天詠 英P 執着		N 偏愛		
シナリオロイス：謎の敵P 懐旧		N 恐怖		
		P		
		P		
		P		
		P		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ	3	5	メジャー		自身	対決		
効果： Dロイスで浸蝕+3・ダイス+3・C値-Lv(下限7)								
災厄の炎	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果： 攻撃+Lv3組み合わせると範囲(選択)至近になる。								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決		
効果： ダイス+Lv個。装甲無視								
インフェルノ	2	4	メジャー	-	単	対決	100↑	
効果： ダメージを与えた場合相手を行動済みにする。								
先陣の火	3	2	インシアチブアクセス	至近	自身	自動		
効果： 行動値+Lv*5								
閃熱の防壁	4	4	オート	視界	単	自動		
効果： HPダメージ適用前。ダメージ-[Lv+2]D減少								
熱感知知覚	★		メジャー					
効果： 人をよく見ている。大人を見ると逃げるか攻撃をする。								
不燃体	★		メジャー					
効果： むしろ炎の中の方が安心する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

かがり まりか

魔女のような見た目の少女。かつて虐待の末に弟を守れず母親に絞め殺され、自身は父に散々弄ばれたあと真冬の庭に放置されそのまま凍死する。覚醒し、目が覚めたら篝火のような炎の中に包まれていた為か寒さはなく、弟を探して部屋に戻ると首に手形がついて泡を吹き死んでいる弟を処理しようとしている母親と遭遇し殺されそうになるが力が暴走して母親ごと家を全焼させる。ロクに食事を与えられていないので胃腸の機能が弱く、あんまりご飯を食べられないため今もガリガリで成長も止まってしまっている。ストレスで白髪にもなっており、まるで魔女のような見た目をしているのでこのコードネームになった。大人を極度に警戒し、まともに話せない。施設に来た頃は大人が近付くだけで力を暴走させていた。

踏破シナリオ
・終末のネヴァーランド：壁の外に出ることになり、大人への恐怖を克服し、自らが大人になることを受けいれ、大切な弟を守り、支えあいながら世界を旅していきます。