キャラクターシート

キャラクター名：エド・アーカム
プレイヤー名：

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ	神官	性別	女
		年齢	15（自称）
冒険者Lv	3	経歴	父親が旅に出ている
経験点	0		罪を犯したことがある
			役に立たない得意技がある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	2		17	2
		敏捷度	7	1		14	2
体	14	筋力	2	1		17	2
		生命力	3	1		18	3
心	10	知力	10			20	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/月神シーン	3		
スカウト	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
さばんなちほー	○	○

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
救命草x3	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
魔香草x5	○□□□○□□
魔晶石(5点)x2	○□□□○□□

所持金 1510 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	ロングマント	
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

その他メモ

③キミはセズウィック村出身の冒険者だ。当然、この村に家がある。
あるとき、村長が依頼を持ってきた。
（以下同文）
※この設定を選択した場合、宿代および食事代を支払う必要がなくなる。
また、キミは村に伝わる魔物の知識を知っている。
とあるエリアボス（②とは別）と遭遇した際、自動的に魔物知識判定に成功する。
ただし、弱点を抜くにはセージでの魔物知識判定が必要。
村のシーン神殿出張所で生まれたナイトメア
普段はナイトメアであることを隠すために髪型を工夫し、変な帽子をかぶっている
魔よけのために幼少のころ男の子として育てられていた時期があるが今ではおちついている、名前は男性名のまま
首から提げたガラス玉に聖印（ビー玉程の大きさ）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟