キャラクター名
2陣

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エンジェルハィロゥ	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	11		12
感覚	5	0	0			5
精神	2	0	0	1		3
社会	0	0	0	2		2

HP	112
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		2	射撃			ＲＣ		7	交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：民俗学		2	情報：面影島		2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：複製体	P	N		
E：妄念の姿	P	N		
E：超越活性	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
SET	1							
効果：								
ヴァイタルアップ	★		SET					
効果：								
戦いの予感	3		SET	至近	自身	AT		
効果： 行動値+LV*10　シナリオ1回								
異形への変貌	1		SET	至近	自身	AT		
効果： DB２倍								
	1							
効果：								
INITIATIVE	1							
効果：								
加速する時	2		INI					
効果： メイン行動								
	1							
効果：								
MINOR	1							
効果：								
光芒の疾走	3		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 戦闘移動離脱可　シーン3回								
赫き剣	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 攻撃力+22　武器作成　HP-14								
破壊の血	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 赫き剣の攻撃力+21　ガード+5　HP-2								

キャラクター名
2陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャインブレード	12		MINOR	至近	自身	AT		
効果：	攻撃力+14							
	1							
効果：								
MEASURE	1							
効果：								
コンセ：ブラム	3		MS		自身	AT		
効果：	C値-3							
渇きの主	7		MS	至近	単体	白兵		
効果：	装甲無視　HP+28回復							
災いの魔剣	9		MS	武器	単体	白兵		
効果：	攻撃力+90　シナリオ1回　HP1							
急所狙い	7		MS	武器	単体	白兵		
効果：	攻撃力+14							
朱色の大斧	7		MS	武器	単体	白兵		
効果：	1点でもHPダメ時　シーン間の攻撃力+28							
ブラッドバーン	5		MS			S/SY		
効果：	攻撃力+20　HP-5							
	1							
効果：								
REACTION	1							
効果：								
イベイジョン	1							
効果：	ドッジ40固定							
	1							
効果：								
AUTO	1							
効果：								
赤河の支配者	7		AT	至近	自身	AT		
効果：	HPダメ-1ｄ+14							
ヘルズブラッド	7		AT	至近	自身	AT		
効果：	ダメロ+14ｄ　シナリオ1回							
鏡の盾	5		AT			AT		
効果：	HPダメカウンター　上限HP60　シナリオ1回							
夜魔の領域	1		AT	至近	自身	AT	120↑	
効果：	【行動値】0　再行動　シナリオ１回							
ハイブリーディング	1		AT	至近	自身	AT	120↑	
効果：	取得しているエフェクトの使用回数+1　HP-2D　シナリオ１回							
アナザーセルフ	1		AT	至近	自身	AT	E/120↑	
効果：	使用回数+1　シナリオ１回							
蘇生復活	1		AT			AT		
効果：	HP1起き上がり　シナリオ１回							
不死不滅	5		AT	至近	自身	AT		
効果：	起き上がりHP50　シナリオ1回							

キャラクター名	プレイヤー名
2陣	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
消失する天使	3		AT	視界	単体	AT		
効果：	回避or感覚の判定達成値+5　自身不可　R１回　シナリオ３回							
ミスディレクション	2		AT	視界	単体	AT		
効果：	範囲、範囲(選択)縮小　シナリオ2回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								