キャラクター名
六白霧人　2陣

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	0	5		8
精神	1	0	0	9		10
社会	2	0	0			2

HP	94
行動値	26
(非装備時)	26
戦闘移動	31
全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚		3	意志			調達		
運転：			芸術：			知識：民俗学		7	情報：面影島		5
運転：			芸術：			知識：医学		4	情報：		
運転：			芸術：			知識：宗教学		4	情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：工作員	P	N		
E:拒絶の結界	P	N		
E:唯我独尊	P	N		
Eありえざる存在：マルチウェポン	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
	1							
効果：								
SET	1							
効果：								
ヴァイタルアップ	★		SET	至近	自身	AT		
効果：	HP+60							
サポートデバイス	5		SET	至近	自身	AT		
効果：	感覚ダイス+10D　シナリオ3回							
スピードダッシュ	4		SET	至近	自身	AT		
効果：	戦闘移動　離脱可　シーン４回							
一声散開	1		SET	至近	自身	AT	L	
効果：	≪スタートダッシュ≫の効果を　射程：至近　１体にも適応							
	1							
効果：								
INITIATIVE	1							
効果：								
加速する時	2		INI					
効果：	メイン行動							
	1							
効果：								
MINOR	1							
効果：								
ライトスピード	1		MINOR	至近	自身	AT		
効果：	メインでは2回メジャー　C値+1　シナリオ1回							
ハンドレッドガンズ	7		MINOR	至近	自身	AT		
効果：	攻撃力+11　武器作成							

キャラクター名
六白霧人　2陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルクリエイト	★		MINOR	至近	自身	AT		
効果：	武器作成２つ							
	1							
効果：								
MEASURE	1							
効果：								
コンセントレイト：モルフェウス	3		MS			S/SY		
効果：	C値-3							
カスタマイズ	5		MS			射撃		
効果：	ダイス+5D							
神速の鼓動	1		MS	視界	シーン(選択)	効果参照	120↑	
効果：	対象、射程変更　シナリオ1回							
レインフォース	5		MS			S/SY		
効果：	攻撃力+10							
クリスタライズ	5		MS			S/SY		
効果：	攻撃力+15　装甲無視　シナリオ3回							
マルチウェポン	5		MS	武器		射撃		
効果：	武器を二つ合計							
ギガノトランス	1		MS	視界	シーン(選択)	S/SY	120↑	
効果：	対象、射程変更　シナリオ1回							
	1							
効果：								
REACTION	1							
効果：								
守りの砂	1		RE	至近	自身	RC		
効果：	ドッジ							
イベイジョン	1							
効果：	ドッジ36固定							
	1							
効果：								
AUTO	1							
効果：								
魂の錬成	5		AT	至近	自身	AT	120↑	
効果：	HP50起き上がり　シナリオ１回							
波紋の方陣	3		AT	視界	単体	AT		
効果：	ダメージ-4ｄ　自身不可　R1回							
剣精の手	3		AT	至近	自身	AT		
効果：	ダイス目10　シナリオ4回							
魔弾の悪魔	3		AT	至近	自身	AT	L	
効果：	達成値+10　シナリオ３回							
不壊の城壁	5		AT	至近	範囲(選択)	AT		
効果：	HPダメ算出後　HPダメ-50　シナリオ1回							
激情の早鐘	3		AT	至近	自身	AT	100↑	
効果：	C値-1　シナリオ3回							

キャラクター名
六白霧人　2陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リミットリリース	1		AT	至近	自身	AT	100↑	
効果：C値-1　シナリオ１回								
空蝉	1		AT	至近	自身	AT	120↑	
効果：ダメージ0　シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								