キャラクター名: シュガー・ビート

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	250（自称15歳）
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	500		大好きな食べ物がある		
			役に立たない特技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	7			17	2
体	2	筋力	2			4	0
		生命力	6			8	1
心	14	知力	10			24	4
		精神力	11			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔神の契約書x50	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 685 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

旅に出た理由：最強の存在になるため

魔神をノーリスクで使役するため、奈落とその活用性についての研究を100年に渡って行っていた
とうとう研究の成果が表れ、奈落を生成する魔術を完成させる
同時にノーリスクで魔神を召喚しようとした際に生成した奈落が暴走
急激に増幅した奈落に吸収された

吸収されたと思った次の瞬間には奈落から吐き出されていた

ちなみに、魔神を封入していたアクセサリーや調度品を大量に所持していたが
目が覚めた時には少量の魔晶石と魔神の契約書しか所持していなかった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟