キャラクター名
ミラ・ルミノクス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	2		17 + 1	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	15	筋力	6	3		24	4
		生命力	5			20	3
心	8	知力	8	1		17 + 1	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/ティダン	2		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 9	10	11	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 9	10	11	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

	装備品	説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識判定　探索判定+1
首	ティダン聖印	
背中	ロングマント	フード付き
右手	巧みの指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

ティダン神官のナイトメア。例に違わず美形。角は二本。
海エルフの里で生活していたが、蛮族の襲撃を受け里は壊滅。救援に駆けつけたティダン神官達に保護され、その後は修道士として過ごすこととなる。
ナイトメアであるにも関わらず神の声を聞くことができたため、そうでない者からの風当たりは強く、気を許せる人物は殆どいなかったようだ。
そのため15歳のときに院長が亡くなったのをきっかけに修道院を出て冒険者として生きるようになった。

蛮族に対する憎悪からプリーストに目覚めた為、あまり信心深くはない。蛮族に復讐する為に神の力を利用しているだけである。
一応教義は守る。一応。
同じく蛮族嫌いのアリアが煽った蛮族の後始末を付けさせられる事が多く、頭を悩ませている。
きっとシーン神官のアリアとは犬猿とかその辺の良く分からない関係。仲間としては信用している…たぶん。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミラ・ルミノクス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
ヒーリングPx3	○□□○□□
アウェイクPx3	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
ワインx5	○□□○□□
巧みの指輪予備	○□□○□□

所持金	270 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	100
鎧専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 150