

キャラクター名 アリスティア=カリマリルラ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	2	器用度	2	2		6	1	ソーサラー	8	バード	1
		敏捷度	2	3		7	1	コンジャラー	2	アルケミスト	1
体	4	筋力	2	1		7	1	フェアリーティマー	2	ウォーリーダー	2
		生命力	8	8		20	3	マジテック	2		
心	12	知力	12	13		37 + 2	6	セージ	3		
		精神力	10	6		28	4	エンハンサー	6		

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔法誘導	IB32	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
MP軽減/ソーサラー	IB33	p	p
武器習熟A/スタッフ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
(任意)	○	○
ノスフェラトゥ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
レジスタンス	
クラッシュファンク	
軍師の知略	
神速の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドレスアーマー	3		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インタント・トゥ・カリマリルラ	1H			2d+	0	0	0										
エペ ファッション細剣!	1H	6		2d+	0	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	14			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	14			
妖精魔法	2	8			
魔動機術	2	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
72

装備品	説明
頭	
耳	軍師徽章
顔	宝石光
首	宝石闇
背中	
右手	知力の指輪
腰	血結晶の腰帯
足	
その他	勇者の証

装備品	説明
左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
ノーブル5・紋章学者3・学者2	
避難させられたことを納得していない誇り高いお姫様	□□□□⑤
私も戦える、私は王族、この国の姫よ!	□□□□⑩
そう訴えたが、女王である母親にまだお前は幼く力もないとはねのけられ、アロノアへと避難させられた	□□□□⑮
それに納得出来ず、避難した地にて母親を納得させるべく力をつけんと努力しながらカリマリルラへと戻る機を伺っている	□□□□⑳
隙さえあれば即座に戻るつもりで、その時に今度は力が足りぬなどと言わせぬように力をつけている	□□□□㉑
頭はよく、覇気もあり精神面は強靱であるが、それに反して体力等の肉体面は努力しても実らず非常に弱い	□□□□㉒
それを良しとせず、自ら前に立ち戦うのだという意気込みをスペルユーザーであるにもかかわらず持っており、戦場でも前に出ようとする	□□□□㉓
ただひたすら王族という立場に立った以上は国を守り、民を守り、そして自らの下についたものを守らねばならないという意識の下に行動し	□□□□㉔
	□□□□㉕

