

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢	26	性別	女性
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	493
肉体	4	0	0	20	10	34	行動値	35
感覚	2	0	0		13	15	(非装備時)	35
精神	0	0	0	5		5	戦闘移動	40
社会	2	0	0			2	全力移動	80

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
飢えの淵	P	N			
更なる絶望	P	N			
悪意の伝染	P	N			
唯我独尊	P	N			
ありえざる存在	P	N			
ありえざる存在	P	N			
ありえざる存在	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
吸収	5		単体			×		
効果:	被弾した相手の判定ダイス-Lv個							
透過	1		自身			リ	1回	
効果:	ダメージ0							
歪みの体	12		自身			リ		
効果:	ガード値Lv+3							
自動触手	9		自身			オート		
効果:	攻撃相手にLv×3ダメージ							
デビルストリング	3		単体	視界		オート		
効果:	オートのエフェクト打ち消し							
神出鬼没	1		自身			オート		
効果:	瞬間退場							
悪食の食卓	1		自身			メジャー		
効果:	何でも食える							
滅びの遺伝子	3		おーと			単体	1回	
効果:	攻撃相手にLv×10ダメージ							
時の棺	1		オート			単体	1回	
効果:	判定を失敗させる							
生命増強	10							
効果:	HP+Lv×30							
生命増強II	5							
効果:	HP+ILv×20							
蘇生復活	1							
効果:	1HP残して復活する							
コンセントレイト:エグザイル	3							
効果:								

コンセプトはとにかく生きること執着するタイプのボスです。攻撃に追加効果を与えるエフェクトはとって攻撃自体を強化するエフェクトはとりませんでした。(攻撃を強化しないとは言っていない)積み込まれた肉体から、技量や経験で研鑽を重ねたタイプではなく、異形の力を持つて余っている感が出たかった。

