キャラクター名

J．J．

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	43
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガントレット		オート			腕部肉弾/白兵Mダメージ+1
腕		肉鞭		アクション	3	0-1	肉弾2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			1
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
胴		心臓		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾M攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾/白兵ダメージ+1
サブクラス		機械仕掛け		オート			改造３を得る
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象の次に使うアクションMコスト-1