

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別			
冒險者Lv	17	経歴			
経験点	700				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技 7	器用度	11	6		24	4	
	敏捷度	7	16		30 + 2	5	
体 10	筋力	10	22		42	7	
	生命力	7	18		35	5	
心 4	知力	11	17		32	5	
	精神力	4	22		30	5	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
スカウト	14						
レンジャー	9						
エンハンサー	5						

戦闘特技				
タフネス	2122p	武器の達人	3-212p	p
バトルマスター	3143p		p	p
トレジャーハント	2120p		p	p
ファストアクション	2123p		p	p
影走り	2120p		p	p
トレジャーマスター	3143p		p	p
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
全力攻撃	1-286p		p	p
武器習熟A/ソード	1-281p		p	p
武器習熟S/ソード	1-281p		p	p
両手利き	1-283p		p	p
二刀流	1-281p		p	p
頑強	1-279p		p	p
双撃	1-280p		p	p
乱撃	OP135p		p	p
回避行動	1-279p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	21	22	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾のスプリントアーマー+1	15			6
盾 カイトシールド	13	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能 ファイター	合計値	25	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アビスイグニダイトのミスリルソード銀製+5	1H	15	5	2d+ 26	9	32	30										
銀のスラッシュャー+1	1H	20	1	2d+ 22	10	28	30										
アビスイグニダイトのミスリルソード銀製+5	1H	15	5	2d+ 26	9	32	30										
ウルゴーシュ振 1Rで振と突の二回攻撃か2Hで+5追加ダメージのどちらかを選択可能	2H	15	-1	2d+ 20	11	24	55										
ウルゴーシュ突 1Rで振と突の二回攻撃か2Hで+5追加ダメージのどちらかを選択可能	2H	15	-1	2d+ 20	10	24	50										
ホロウハンマー 半分(切り上)をHPにもう半分(切捨)をMPにダメージ	1H	1	2	2d+ 23	12	24	0										
ウォーターバルーン 水・氷属性の魔法ダメージ	1H投	1	1	2d+ 22	13	24	0										
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 21	11	24	12										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	32m	96m	2d+ 25	7	116						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	30						

装備品		説明
頭 花冠	MP9消費して1D6、5か6で二回行動	
耳 蝙蝠の耳飾り	盲目時、ペナルティ-2	
顔 ナイトゴーグル	暗視	
首 熊の爪	マッスルベアの強化に+1	
背中 ウエポンホルダー	武器を2つ背中に仕舞える	
右手 能力増強の腕輪(敏捷)		
腰 グリーンベルト	どこでもレンジャー技能を発揮	
足 軽業のブーツ	転倒防止	
その他 水晶の首飾り	毒・病気に対して抵抗力+1	

装備品		説明
レコーディングピアス		一時間録音可能
素敵に変身リボン		衣服の幻影をまとう
英雄のマント		プレス系ダメージを-2
左手 正しき信念のリング		精神抵抗 +2
ミサイルトラッパー		
サイレントシューズ		隠密+2

## その他メモ

フェロー行動表  
1d/想定出自/行動/達成値/効果  
1~2/ 7 /近接攻撃/30/威力30 (C10) + 26 の二回攻撃  
3~4/ 8 /近接攻撃/30/威力30 (C10) + 26 の二回攻撃  
5/ 9 /近接攻撃/28/威力25 (C10) + 23 の二回攻撃  
6/ 10 /全力攻撃/30/威力30 (C10) + 38 の二回攻撃、次手番は休み

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯

■キャラクター名

## － プレイヤー名 －

## 練技/呪歌/騎芸/賦術