

キャラクター名 プレイヤー名
 アイデア

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バード	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	334歳
種族	フェイ (スプライト)			境遇	紛失
出自 (効果)	水妖			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	22	12	10	23	12
ボーナス	3	4	7	4	3	7	4
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	5	7	5	4	9	5

HP	72
MP	95
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	妖精の飾り紐		0	0	0	2	1	0	1
胴部	妖精の茨の鎧		0	0	0	6	3	0	0
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	7	0	9	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	7	26	13	9	9
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	毒消し
異次元パック	
ポーションホルダー	ハイHPポーション
冒険者セット	ハイHPポーション
ハイHPポーション	ハイHPポーション
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	EXMPポーション
ハイMPポーション	EXMPポーション
ハイMPポーション	EXMPポーション
	ハイMPポーション
	毒消し
	ハイMPポーション

現在重量: 30
 最大重量: 32
 所持金: 38878
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプライト	★	5	セットアップ/メイン	-	単体	自動成功	-	
効果:対象が行う武器攻撃のダメージを<光>に変更する。この効果はラウンド終了時まで持続する。スプライトは短時間だけ穂刈の精霊の力をものに宿することができる。								
プロテクション	○	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	SL1	
効果:ダメージが0になる。								
ヒール	★	4	MA	20m	単体	魔術判定	-	
効果:[5D+CL*3+6+2]点回復。クリティカルでDR増加。聖印適用。エフィ適用。フェイス適用。								
クイックヒール	★	5	IP	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:<ヒール>をIPで使用可能。								
ホーリーウェポン	3	4	MA	20m	単体	魔術判定	-	
効果:対象が行うダメージに+[SL*3+6]する。この効果はシーン終了時まで持続。クリ:コスト0。エフィ適用。								
エフィシエント	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増軽減の効果に+[SL*2]。								
アドバイス	○	-	判定直前	20m	単体	自動成功	シリアス[SL+1]	
効果:対象が行う判定の直前に [+2D] する。								
レイズ	★	10	MA	20m	対象	魔術判定	-	
効果:対象の戦闘不能を回復し [HP] を [2D] 点にする。対象は行動済みとする。								
ディスコード	3	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:対象にダメージ増加。その攻撃のダメージに+ [(SL) D] する。								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:アドバイス5で[+1D]を[+2D]へ								
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL1回	
効果:シーン終了時MPを[2D+(CL*2)+6]点回復。フェイ適用。								
ファーストエイド	1	-	MA	至近	単体	器用	-	
効果:戦闘不能時難易度10の器用判定。成功の場合戦闘不能状態を回復しHPを1にする。対象は行動済みになる。								
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:HP,MP回復するスキル、アイテム、パワーに+2								
トレーニング(精神)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:精神の能力基本値+3								

フェイト 6/6
 アドバイス 6/6
 シーフでバタフライダンス
 妖精王の指輪

