キャラクター名
オリオン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	3			8
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：エンハイ	2	2						
効果：								
光の手	1	2	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果： 【感覚】で判定を行う								
光の弓	3	1	メジャー	視界		対決		
効果： 攻撃力(Lv+2)の射撃攻撃、同エンゲージ不可								
振動球	3	3	メジャー	視界		対決		
効果： 攻撃力(+Lv)の射撃攻撃、装甲無視								
バランスブレイク	1	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 命中した場合対象にバッドステータス重圧。１シーンLv回								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80↑	
効果： 攻撃力(Lv*10)。ただし組み合わせた判定のダイス-5、１シナリオ１回まで								
月光の奏者	1	2d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 対象がドッジの判定を行う直前に使用。その判定を自動失敗にする。１シナリオ１回まで								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 【精神】を使用した判定の達成値+(Lv*2)								
フラッシュゲイズ	2	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果： 対象が判定を行う直前に使用。判定ダイス-(Lv*2)、１ラウンド１回のみ								
真偽感知	★							
効果：								
探知する光	★							
効果：								
効果：								
効果：								