キャラクター名	プレイヤー名
ヘンリエッタ	

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	65

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
葬儀	大人も、子供も、皆、真っ黒な服に身を包み 悲しそうに泣いている。貴方も同じように…いや、周り以上に悲しんでいる きっと、棺の中にいる誰かは貴方にとって大切な人。でも、もしかしたら死になから動いてる貴方と同じようにこの人も…?
手術台	大人たちはなにか難しいことを話している だけど、貴方にそんなことを気にする暇などありはしない。手足は縛られ、口は塞がれ、なにも出来ない 血走った目で近づく大人たちが 彼らの持つメスが、ゆっくりと貴方の元に…
覆う影	
父の腕	
愛犬	
最終戦争	
母の腕	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プラム	友情	3	①②③④⑤	
リンネ	独占	2	①②③④⑤	
ミランダ	保護	3	①②③④⑤	
クロエ	信頼	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	効果参照	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、任意の未練に狂気点+1 支援3
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしても良い。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューパの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューパの攻撃判定出目−1、コスト−1（最低1）
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1 毎ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツ1つを損傷
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	支援2か妨害2 コストとして任意の基本パーツ1つを損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		父のロケット		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2→1	0-1	射撃攻撃1+爆発　攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3→2	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを損傷
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト−1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1