キャラクター名
アルバ・ベントゥラ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別		年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	2550		引きこもっていたことがある		
			神器を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	1		19	3
		敏捷度	5	3		18 + 1	3
体	5	筋力	4	3		12	2
		生命力	12	2		19	3
心	11	知力	5	2		18 + 1	3
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4		
レンジャー	5		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
スローイング	IB30 p		p
精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m 12個所持	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	警戒の鐘	
耳		
顔	ひらめき眼鏡	
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	スローワーベルト	PBアウェイクPセット
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

私はエルフの集落で生まれ育った。
集落の中での役割を果たすため祖母にレンジャーの基本と魔法を教わった。
魔法の方は芽が出なかったが薬師としては村でやっていけるぐらいにはなった。
ずっと生まれてから薬草を採る以外で村から出たことがなかったがある日不思議な夢を見た。
夢の中でみたあれは昔話で言っていた神器だとよく覚えていないがなぜか確信できた。
あれが何だったのかはっきりしないがもう一度見てみたいと思った。
それが冒険者になろうと思ったきっかけだったのだろうと今は思う。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルバ・ベントゥラ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ベルト専用化	50

名誉点 所持 127 /合計 177

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間セット	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
薬師セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
緑Ax2	○□□○□□
緑Bx9	○□□○□□
PBヒーリングPx10	○□□○□□
PBアウェイクPx3	○□□○□□

所持金 4262 G

預金・借金 G