

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	中学生
オプション		年齢	15	性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自	有名人	経験	裏切られた	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	1	1	2			4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	4r+7				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
特異点	P	N		
マスター・レイン"荆菟" 鈴音	P 好意	N 脅威		
マスターレイス05"ヨハン" C・コードウエル	P 感服	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
リフレックス:ノイマン	2	2	リアクション					
効果:	組み合わせた判定のC値-2							
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	射撃		
効果:	「タイミング:リアクション」のエフェクトと組み合わせ可能。「投影射撃」の武器を装備中、20m以内に存在するキャラクターが攻撃の判定を行った直後に使用する。その達成値を幾度もし、このエフェクトを組み合わせた判定を行なう。成功した場合、攻撃は失敗となる。(使用後行動済となる。)							
コンバットシステム:射撃	3	3	×ジャー/リアクション			射撃		
効果:	組み合わせた判定のダイスを+4個する。							
エクスマキナ	2	4	×ジャー/リアクション			射撃	リミット	
効果:	組み合わせた判定の達成値+10。(シナリオ2回)							
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を+12する。(ラウンド1回)							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目ひとつを10にする。(1回の判定につき1回、シナリオ3回)							
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目ひとつを1に変更する。(1回の判定につき1回、シナリオ3回)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

織原 蓮
15歳 男性
UGNチルドレン。
記憶も定かではないほど幼い時にテロで両親を失っている。両親は自身もテロに巻き込まれながらも他の者に被害が及ばないように動いていたことで一躍時の人となつたらしい。
その後は身寄りがなかったため、暫くは孤児院で預かれていたが、オーバードに覚醒している事が発覚しUGNに引き取られ、チルドレンとして育てられた。数年後、彼はチルドレンとしての教育を終えてエージェントとしての活動を始めた。
任務では、配属された先で再会した孤児院時代の知り合いの少女がFHのマスターエージェントとして活動していたり(今でもたまに連絡をとりあってたりする)、パートナーとして組んでいた相方が実はスパイでゼノスの構成員だったりとの事件に巻き込まれている。
彼が銃弾で相手の攻撃を反らしたり相殺したりするという噂から【銃弾弾き(エル・バースト)】というコードネームが与えられている。