キャラクター名	プレイヤー名
サナ=レストレイブ	

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	
出自	宿屋	**運命**	秘密
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	10	0	0	10	40 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	11	0	1	12	42 %

HP	31
MP	40
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	ノーマル								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	5	29	0	4	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	5 %	29 %	0	4 %	6	2
総計(2)		25 %	0	5 %	29 %	0	4 %	6	2
総計(両)		25 %	0	5 %	29 %	0	4 %	6	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	390	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能						
インサイト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象のHPとMPの現在値をGMに教えてもらうことができる						
ディテクト・アーツ	1/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果：	対象の所持アーツとその効果を[AL]個ランダムで選び公開させる(自動成功)						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							