キャラクター名

シュレッダー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		主電源		オート			
		キャタピラ		アクション			
		装甲		オート			
		ジョギリ		アクション			白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
		怪力		オート			肉弾、白兵攻撃のダメージ+1
		オートセパレート		オート			常時切断無効
		合金装甲		ダメージ	0	自身	防御2
		突進		ラピッド	1	効果参照	
		不動		オート			
		対策装備		オート			