キャラクター名

クライム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪力		オート			
		狂鬼		オート			
		死の舞踏		オート			
		機械仕掛けの心臓		オート			
		広い視野		オート			
		にくへび		オート			
		リミッター		オート			
		スパイク		オート			