

キャラクター名
イーサン

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレン
	ノイマン					
オプション			年齢	不明	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖		初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	6r+4	-	3		
針						拳銃の代わり

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：要人への貸し	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
古代種	P	N		
覚えていない何か	P 懐旧	N 恐怖		
霧谷	P 傾倒	N 無関心		
遺産	P 執着	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定のC-Lv								
コントロールソート：射撃	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 射撃判定を【精神】で行う								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果： ラウンド中、対象の判定に+[Lv]D								
支援射撃	4	2	オート	効果	単体	単体	-	
効果： 対象の判定に+[Lv]D、射撃武器が必要								
常勝の天才	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果： 自分以外の攻撃力+[Lv*4]								
ブリッツクリーク	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120	
効果： 対象に行動させる(未行動可)								
コンダクト	1	10	イニシアチブ	至近	単体	自動	D	
効果： 未行動の対象に行動させる								
リプレッション	2	1d10	メジャー	至近	単体	自動	D	
効果： 対象の侵蝕率を[Lv*5]%減少する、その分自身の侵蝕率を上昇させる								
暗号解読	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 隠された情報を読み解く								
究極鑑定	1	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果： アイテムを解読								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用：基本①②、上級、EA

【イーサン】
一人称：我 二人称：オマエ、キサマ
名前は発見されてからしばらくの間、数名の研究者から「おい、遺産」などと呼ばれ、本名も不明なためそれが定着しようとなった。

とある遺跡の奥で発見されたオーヴァードの青年。記憶を無くしており発見されるより前の記憶が無い。いつも覚えていない何かに恐怖していて、それを誤魔化すために偉そうな態度をとっているが、それでも精神が安定しなくなった時は持っている拳銃で自分を撃ち、その痛みで安定させる。(本人曰く、痛い間は頭が真っ白になるから安定するらしい)。チルドレンは、他にいる場所が無いからしている。

彼の精神状況は周囲のレネゲイドに影響を及ぼしていることが分かっている。落ち着いている間は安定しているが、彼が強いマイナスの感情を持つと周囲のレネゲイドも乱れる。

「うおあー！（パンッパンッ）…ふう、落ち着くのお」