

キャラクター名

プレイヤー名

アコ子

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	13	12	18	9	9	15	9	HP61
ボーナス	4	4	6	3	3	5	3	MP62
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	4	6	7	4	4	6	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーフレイル	至近	0	8	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	幸せのサークレット						1		
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	サーコート					3			
装身具									
能力値			6	0	7	0	6	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	8	7	16	7	9	8
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d		
トラップ解除	6			6	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	4			4	+ 2 d		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定	4			4	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：0							
最大重量：13						所持金：460	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッパ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハンマーストライク	5	3	Xジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果：武器攻撃+ダメージ+SLD								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッパ	-	自身	-	打撃	
効果：命中判定+1D								
バタフライダンス	★	-	パッパ	-	自身	-		
効果：回避判定+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：戦闘移動or離脱を行う 封鎖されている場合離脱は出来ない								
インボーク	1	6	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果：シーン中回避判定+1D								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/リア	
効果：対象が受ける予定のダメージを0にする								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：自分が行う武器攻撃の対象のリアクションの判定-1D								
レイザーシャープ	1	-	パッパ	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+1D								
トレーニング：敏捷	1	-	パッパ	-	自身	-		
効果：								
トレーニング：器用	1	-	パッパ	-	自身	-		
効果：								
バイタリティ	1	-	パッパ	-	自身	-		
効果：最大HP+CL								
効果：								
効果：								