

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	妖魔			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	13	8	10	15	9	8
ボーナス	4	4	2	3	5	3	2
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正	-2	2	-2		3	-2	
能力値	3	7	1	4	8	2	3

HP	72
MP	45
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承長剣		-1	11				-1	
左手	伝承盾					7		-1	
頭部	伝承兜				-1	7			
胴部	伝承金属鎧				-1	11			-1
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	夜狩人の黒眼鏡								
能力値			7	0	1	0	2	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	11					
総計(左)			8	0	-2	29	1	7	7
総計(両)			7	11					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
英雄の薬	
バックパック	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: -2630
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	暗黒状態時ダメージ+1d							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ファミリア	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	感知, 知力+2							
ファミリアアタック	5	1	メジャー	20	単体	感知		
効果:	貫通ダメージ7d+CL							
ファミリアアタック	1	5	メジャー	-	自身	-		
効果:	ファミリアアタックとタイミングメジャー使用							
ファミリアマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ファミリアアタック命中+1d							
カバーリング	1	2		至近	自身	-		
効果:	カバー							
カバームーブ	3	4		-	自身	-		
効果:	カバー20mに シーンSL回							
ハンティングセット	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猟具5個所持							
エターナルシャドウ	1	-	セットアップ	-	自身	-		
効果:	暗闇状態になる							
アースノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	インテンション							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	HP+CL							
	1							
効果:	最大ファミリアアタック							
最大ファミリアアタック	1	1	メジャー	20	単体	9+3d		
効果:	5+40d							
効果:								

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: -2630
 預金・借金: