キャラクター名

8/6

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃１＋爆発。攻撃判定＋１
				オート			
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた時、追加で任意のパーツを１つ損傷する
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
		無茶		オート			
		銃神		オート			
		子守唄		オート			
		時計仕掛け		オート			