

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	殺戮		初期侵食率	38 %
出自	兄弟	経験	実験体	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	3	0	0			3	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	3	1	3	3		10	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:								
螺旋の悪魔	1	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果: BS: 暴走 ウロボロスの攻撃+[LV×3]								
破壊の渦動	2	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1点でもダメージを与えた場合、そのシーンの間対象の装甲値を無視してダメージ算出できる。1シナリオにLv回使用可								
レックレスフォース	2	-	常時	-	-	-	-	
効果: 暴走時メジャーアクションの判定ダイス+Lv個 浸食率によるレベルアップを受けない								
氷の塔	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力: +Lv×3」の射撃攻撃を行う。同一エンゲージにいるキャラクター対象不可。1シーンに1回								
シャドウダイバー	1	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 影に触れると対象の感情を知ることができる。隠している場合は<RC>と<意思>の対決になる								
氷の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狐憑きの家系に生まれ、兄妹ともに実験体にされていた。兄とは違い、守護霊の存在を信じていることができなかった。“神様がいるならなんで助けてくれないんだ”と。真摯に信じている兄を前にそんなことは言えなかったけれど。ただいつも守ってくれる兄を支えに耐えていた。ある日、兄妹で殺し合いをさせられることになり、その罪に耐えられず覚醒し暴走。兄とは隔離されることとなった。「・・・神様なんていやしないわ、私に在るのは兄さんだけよ」「目立っていい事なんてないから」「あははは、一人ずつなんて言わないわ。みんな一緒にさよならしましょう」