

キャラクター名

プレイヤー名

フェイク・コティングリー

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	101
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自 (効果)	野伏			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	8	18	10	12	15	7	
ボーナス	2	2	6	3	4	5	2	
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1	
他修正								
能力値	2	3	7	4	5	6	3	

HP	39
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			3	0	7	0	6	12	7
スキル					2				
その他									
総計(右)			3	0	9	3	6	12	7
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5		2	7	+ 2 d	使い魔	使い魔		
トラップ解除	3			3	+ 2 d	猟犬			
危険感知	5		2	7	+ 3 d				
エネミー識別	4			4	+ 2 d		途方も価値もない金塊		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d				
魔術判定					+ d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d	毒消し			
現在重量：2									
最大重量：14						所持金：435	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1Dする（適用済）								
ドッジムーヴ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果：回避判定で使用。判定+[SL+2]								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果：対象と【精神】の対決を行う。達成値+[SL*2]する。勝利した場合、対象に[逆上]を与える								
ファミリアアタック	4	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：対象に特殊攻撃。命中は【感知】判定。ダメージは[（SL+2）D+CL]（貫通）								
ファミリア	2	-	アイテム	-	単体	-		
効果：使い魔を[SL]体取得する								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ファミリアアタックの判定に+1D								
ファミリアレンド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《ファミリアアタック》のダメージに+[Lv*3]								
ハンティング	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果：シーン終了時に使用。【HP】を[2D+（CL*2）]点回復								
トレーニング：感知	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：感知の能力基本値に+3（適用済）								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：敏捷の能力基本値に+3（適用済）								
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：危険感知の判定に+1D（適用済）								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

長年の努力の末に自身の姿を妖精に近づけた妖怪
妖精がDAISUKIです
冒険の最中に出会った妖精・ウィンドヘアと契約を結びフェアリーテイマーとなったフェイクの姿
ちなみに契約条件は毎日お肉をたべさせることと、彼女を外敵から守護ること