

キャラクター名	プレイヤー名				
フェイク・コティングリー					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	101
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自 (効果)	野伏			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	8	18	10	12	15	7	
ボーナス	2	2	6	3	4	5	2	
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1	
他修正								
能力値	2	3	7	4	5	6	3	

HP

39

MP

51

フェイト

5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			3	0	7	0	6	12	7
スキル						2			
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数		2 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5		2	7	+ 2 d	使い魔
トラップ解除	3			3	+ 2 d	使い魔
危険感知	5		2	7	+ 3 d	獵犬
エネミー識別	4			4	+ 2 d	途方も価値もない金塊
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	毒消し
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
鍊金術判定					+ d	
現在重量:	2					
最大重量:	14	所持金:	435	預金・借金:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 作成時に精神基本値+3								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする (適用済)								
ドッジムーヴ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果: 回避判定で使用。判定+[SL+2]								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象と【精神】の対決を行う。達成値+[SL*2]する。勝利した場合、対象に【逆上】を与える								
ファミリアアタック	4	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 対象に特殊攻撃。命中は【感知】判定。ダメージは[ (SL+2) D+CL ] (貫通)								
ファミリア	2	-	アイテム	-	単体	-	-	
効果: 使い魔を[SL]体取得する								
ファミリアマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ファミリアアタックの判定に+1D								
ファミリアレンド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 《ファミリアアタック》のダメージに+[Lv*3]								
ハンティング	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: シーン終了時に使用。【HP】を[2D+ (CL*2) ]点回復								
トレーニング: 感知	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 感知の能力基本値に+3 (適用済)								
トレーニング: 敏捷	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 敏捷の能力基本値に+3 (適用済)								
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定に+1D (適用済)								
効果:								
効果:								
効果:								

長年の努力の末に自身の姿を妖精に近づけた妖怪 妖精がDAISUKIです 冒険の最中に出会った妖精・ウインドヘアと契約を結びフェアリー・ティマーとなったフェイクの姿 ちなみに契約条件は毎日お肉をたべさせることと、彼女を外敵から守護すること
---