キャラクター名: ジェーコフ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	爺	年齢	おじいちゃん
冒険者Lv	2	経歴	大げんかしたことがある		
経験点	1750		同性の家族がいない		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	5	2		17	2
		生命力	10			20	3
心	4	知力	11			15	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	4	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	4	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- 保存食一週間分 ○□□○□□
- ○□□○□□

- 救命草x2 ○□□○□□
- 魔香草x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 2840 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

冒険に出た理由：親に言われて

「わしも昔は軍に所属して魔物と戦っていたものだが、膝に矢を受けてしまってな」
前線の所属だったが、結婚を機に後方に配属。娘を嫁に送り出したのを機に退役。
妻と二人のんびり暮らす予定が事業に失敗、義実家に転がり込む。
ぐーたらしていたら、喧嘩して家を出ることになった。
「しかたないのう。昔取った杵柄じゃ」
前線所属時代に使った武器を引っ張り出し、冒険者となるのだった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟