キャラクター名: フェルデランス・トラベント

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	16	経歴	かつて大工見習いだった		
経験点	90200		かつて軍人だった		
			父親とけんか別れした		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	25		46 + 2	8
		敏捷度	12	14		35	5
体	7	筋力	11	17		35	5
		生命力	11	12		30	5
心	5	知力	7	7		19 + 2	3
		精神力	10	8		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16		
スカウト	15		
レンジャー	13		
エンハンサー	11		
アルケミスト	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	24	21	21

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	シューター	合計値		22	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンボジットボウ 射程40	2H	23		2d+ 24	10	24	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 22	10

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	武器習熟A/ボウ	IB31 p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ボウ	IB31 p
影走り	2120p	射手の体術	IB29 p
トレジャーマスター	3143p	影矢	IB36 p
匠の技	3143p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
治癒適性	2122p	練体の極意	IB33 p
不屈	2123p	鷹の目	IB30 p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
精密射撃	218 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キッツアイ	バークメイル	
ガゼルフット	イニシアティブブースト	
マッスルベアー	アーマーラスト	
ビートルスキン	ヒールスプレー	
ジャンアントアーム	コンセントレーション	
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ストロングブラッド		
ジィプロフェシー		
トロールバイタル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	P+1を一本
背中	大きな箙	38本格納可能
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

ロシレッタの生まれで船大工の息子。普段からのらりくらりとした態度をとっているが、仕事に対しては真面目。
船大工の家系に生まれるが、一つのことをずっと続けるのが苦手な性格が災いし、父のシャチョー・トラベントと喧嘩し家を飛び出す。
その後ドレイク戦争が始まりその際、人手不足の為リザ解放軍が人員を募集していたところに参加する。
その後解放軍のリーダーのクロイツに実績を見込まれて本人のやる気とは裏腹に相応の地位を与えられたが、ディザを解放し解放軍が解散した後はダーレス騎士団に参加する。
だが彼のの性格上、団長と絶望的にそりが合わず1年ちょっとで脱退する。
その後ダーレス、ルキスラの騎士団にも参加するがやはり長くは続かず脱退する。
それから実家に帰ることはなく、騎士団のような規律を重んじ、淡々と同じ訓練を繰り返すのは自分に合わないことが分かり、自由気ままに働ける冒険者となり各地をふらふらしている。
彼の信条は「今日の晩飯がうまいならそれでいい」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェルデランス・トラベント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
矢（12）x10	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
カスタム調理器具セット	○□□○□□
シャベル	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
フック	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカーフx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
五点魔晶石x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
シャチョーの金槌	○□□○□□
金のＢ級マテリアルカードx10	○□□○□□
緑のＢ級マテリアルカードx10	○□□○□□
赤のＢ級マテリアルカードx10	○□□○□□
緑のA級マテリアルカードx41	○□□○□□
金のA級マテリアルカードx42	○□□○□□
赤のA級マテリアルカードx45	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x37	○□□○□□
五点魔晶石x24	○□□○□□
元気の出る肉x2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
麗しの水x27	○□□○□□
麗しの水の作り方メモ	○□□○□□
矢（12）x10	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
箙	○□□○□□
剛力の腕輪	○□□○□□
黒のA級マテリアルカードx90	○□□○□□

魔力の矢x38	○□□○□□
トリートx20	○□□○□□
虹のＳＳ級マテリアルカード	○□□○□□
黒のＳ級マテリアルカード	○□□○□□
白のＳ級マテリアルカードx3	○□□○□□
金のＳ級マテリアルカードx2	○□□○□□
デクすx8	○□□○□□
綿棒の矢x10	○□□○□□
金のＳ級マテリアルカードx6	○□□○□□
チョコレートGDB	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□