キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	大怪我をしてしまった！		
経験点	500		物心ついたときには既に孤独だったよ		
			有名人に褒められたことがあるやったね		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	1		13	2
		敏捷度	6	2		17	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	9			17	2
心	8	知力	12	2		22 + 2	4
		精神力	6	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	4		
レンジャー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ショートソード	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽ペンとインク	○□□○□□
日記帳	○□□○□□
ぶいぐるみ	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□

魔晶石3点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3325 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ラリエット	首飾り、意味はお察し
背中	ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ(黒色)ﾌｰﾄﾞ付き	コンプレックスの耳を隠すためのフード付きマント
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔法ダメ+1

その他メモ

冒険者になった理由：恐怖に打ち勝つため
どこかの村で生まれたリカントの女の子。
奈落から這い出た魔神の襲撃により、家族や村、全てを失ってしまった過去を持っている。
全てを失い、さ迷い歩いていると創られたばかりの奈落の魔域に迷い込んでしまい、絶望の心象の迷宮を創りだしてしまう。
しかし、どこかの有名な冒険者一向がその魔域を制覇し、助け出された。
その際に自身の魔法の才能を褒められ、魔域を見て来た冒険者から強くなれと言葉を貰い、魔神への恐怖に打ち勝つため冒険者になることを決意する。
何も持たずだったが、とある同種族の人物にチームに誘われ(ほんとは拾われただけだが、自身はチームに誘われたと思ってる)冒険者の道を歩み始めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟