キャラクター名
イリス・マギウス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	C-5-4　魔剣の迷宮で迷子になった事がある		
経験点	80		B-5-3　大切な人と生き別れている		
			A-5-4　のめり込む趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	9			19	3
体	7	筋力	2			9	1
		生命力	5			12	2
心	13	知力	11	11		35 + 1	6
		精神力	7			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
怒涛の攻陣 I		
軍師の知略		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	9			
妖精魔法	5	11			

装備品		説明
頭		
耳	軍師徽章	
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	華美なる宝石飾り	
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	魔法の発動体	

その他メモ

一般技能
ノーブル5
ストーカー5

妹を探していて迷子になりました
双子の妹が行方不明です
妹の成長記録をつけるのが趣味です

イメージはアズレンのポートランドをほんのりマイルドに。

実家はルキスラの名門？貴族で、家族の半分がナイトメアです。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イリス・マギウス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5)x3	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草(∞個)x5	○□□○□□
↑5個売却x5	○□□○□□
ソフトレザー(売却)	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
宝石ケース(売却)	○□□○□□
宝石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑A(共有)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□