キャラクター名: ケセラン=ホワイト

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	92歳
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	6100		自慢できるニつ名を持っている(いた)		
			大きな勘違いをしている(していた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	4		15 + 1	2
		敏捷度	7	4		19	3
体	12	筋力	11	7		30	5
		生命力	13	1		26	4
心	5	知力	4	4		13	2
		精神力	11	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		30	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	8	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーガモール	2H	30	1	2d+ 10	12	13	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1235 G

預金・借金 -350 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	15

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適正	2122 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	器用+1。破壊すると+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

銀の鬣に白い鱗。鼻面が少し短い。
他のリルドラケンと並ぶと少し小さい。本人は気にしていない。
翼も白く、皮膜は少し青みがかっている。

9回目の脱皮は物陰で行ったが、その時運悪く大岩に頭をぶつけてしまい、気絶する。
大体の事は覚えているのだがどうしても故郷が思い出せない。
故郷を思い出すため、知る為、色んな人と関わって情報を集める為に冒険者になってみた。

リルドラケンの特徴である鱗の皮膚。そして鎧、盾。更にいざという時に使うビートルスキンを目の当たりにした者から、実しやかに囁かれたのは【金城鉄壁の白竜】という二つ名。
勿論その囁かれるニつ名をケセランの耳に入ってはいるが（金色じゃないんだけどなぁ）と思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟