キャラクター名	プレイヤー名
マキナ・クロックワーク	

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	6	4		17	2
心	13	知力	4	2		19 + 1	3
		精神力	5	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	2		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/コンジャラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
堅陣の構え	
精定	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 0	10	0	7										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
アウェイクポーション	○□□□○□□
ロームパペット素材	○□□□○□□
ぬいぐるみ(S)x5	○□□□○□□
黒曜石の盾(中)	○□□□○□□
調理道具セット	○□□□○□□
テント	○□□□○□□
ゴルゴルでもわかる召異魔法	○□□□○□□
マナチャージクリスタル《8》	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
345 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔	学者のメガネ	セージ＋知力の判定値＋1
首	軍師徽章	
背中	フード付きロングマント	
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手		

その他メモ

□中身
天道　祐介
　マキナのプレイヤー。地球世界では文系大学にだらだらと通う青年。アバターとしてのキャラはマキナ・クロックワークス。

無愛想で怠惰な性格。過去のトラウマか何かで気を許した人物以外と話すときは口数が少ない一方、仲間には毒舌や皮肉を吐く難儀な人物。
　勉強や運動など大概のことができる才能を持つがそれ故に本気になれることが少なく、夢や目標を持てないため日常生活は胸に葛藤を抱えながら惰性と妥協で生きる。
　簡単に言うと葛藤とか不自由とかを感じながら生きるタイプの主人公。成長性とかは考えてないけど、テンプレ的には熱いモノを秘めてるとか？
□マキナ・クロックワークス
　祐介の人格が宿ったハイマンの青年。他二人とは違って彼自身の記憶というものは存在せず知識のみが祐介に受け継がれている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟