キャラクター名: マイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	3	経歴	役に立たない特技がある 故郷の場所を知らない 本来としては異なる性別として育てられた		
経験点	100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	10	1		18	3
体	10	筋力	12			22	3
		生命力	10	1		21	3
心	4	知力	10			14	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 5	10	7	28										
ダガー	1H投	3		2d+ 5	10	7	3										
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
巻き煙草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1218 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

装備品		説明
頭	リボン	白いリボン
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足	ブーツ	ロングブーツ
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

故郷を持たないしがないの傭兵
生年月日、年齢、出身、経歴：いずれも不明
ビジネスライクな姿勢に重きをおいているし傭兵ならばそうあるべきと考える
契約厳守、秘密厳守をもとに依頼をこなす
自身での以来の遂行が厳しい場合は協力者へ協力を仰ぎ依頼を遂行する
嘘、偽りをされることが嫌い（自身が必要ならばする）
舌が肥えている。些細な味の変化も気づける

タロットカードの「審判」の暗示を受けたと噂される
・「審判」
カード番号：21

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟