キャラクター名: 白覚　苣（しらさめ　ちさ）

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 人間 |
| オプショナル | | 年齢 | 3 | 性別 | おしべとめしべ |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 被験体 | 経験 | 生命停止 | 邂逅 | 忘却 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 14 |
| (非装備時) | 14 |
| 戦闘移動 | 19 |
| 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 3 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| レッドテンペスト | 射撃 | 6r+3 | 0 | 22 | | 経験点35pt/MP終了後HP1D失/同一ｴﾝｹﾞ不可/HRp.87 |
| (0-59)白謐の太陽 | 射撃 | 6r+11 | | | | 12/cost4/d10+24 |
| (60-79)白謐の太陽 | 射撃 | 7r+11 | | | | 12/cost4/d10+24 |
| (80-99)白謐の太陽 | 射撃 | 8r+11 | | | | 12/cost4/d10+24 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

**所持品**

| | |
|---|---|
| コネ:UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

**ロイス**

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 笹田　空灯(ささだ　そらひ) | P 幸福感 | N 疎外感 | | |
| 申し子(LMp.72) | P | N | | |
| 極楽浄土 | P 好奇心 | N　不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 2 | 残り財産P： | 1 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 衝動判定のダイス+Lv個・侵食率基本値+5 | | | | | | | |
| ｵﾘｼﾞﾝ:ﾌﾟﾗﾝﾄ | 4 | 2 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | 【感覚】を使用した判定の達成値を+[Lv*2] | | | | | | | |
| 光の銃 | 1 | 2 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 射撃武器作成:攻撃力+[Lv+2],命中0,G値0,視界 | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｳ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | CL値-Lv,下限7 | | | | | | | |
| 小さな塵 | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 射撃 | - | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv*2] | | | | | | | |
| ﾋﾟﾝﾎﾟｲﾝﾄﾚｰｻﾞｰ | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | 装甲無視,攻撃力-[5-Lv] | | | | | | | |
| ﾜﾝｼｮｯﾄｳｰｷﾙ | 1 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 2体 | 射撃 | - | |
| 効果： | 攻撃対象2体に変更,1ｼﾅﾘｵLv回 | | | | | | | |
| ﾏｽｳﾞｨｼﾞｮﾝ | 4 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | 100↑ | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv*5],1ｼﾅﾘｵ3回 | | | | | | | |
| セレリティ | 1 | 5 | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： | 即座にﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝを2回行う,MP終了後HPを[10-Lv]点失う,1ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | |
| 探知する光 | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | レーダー | | | | | | | |
| ウサギの耳 | 1 | - | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | めっちゃ耳がよくなる | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

多国籍食品関連会社の研究開発担当子会社である「VEGILITAS」早晩山市地下栽培工場にて3年前に発現したサニーレタスのレネゲイドビーイング。
植物の成長促進実験でプラズマ照射後に細胞内に取り込まれたたんぱく質によってレネゲイドウイルスに感染、同時にオーヴァードとして覚醒した。
研究員・幹部らともにはじめて自社から発生したレネゲイドビーイングの取り扱いに困惑しており、今のところUGNへの協力以外はとりあえず保護し隠蔽しておくという方針以外定まっていないためか、積極的に社の機密に関わってこようとする人間は少ない。工場内に与えられた急ごしらえのままの生命維持室で毎日を過ごしており、その当直は研究員が交替で担当しているが白覚の覚醒に立ち会った加佐登研究員などをはじめとして、例外措置のないよう厳格で事務的に対応する者がほとんどである。
一方で、意識活動を常に見守っている笹田空灯生命維持室管理員は家族のように接してくれる存在であり、その他にもごく僅かだが話し相手になってくれる職員もいる。
管理員の笹田がいる日中は散歩が許されることもあり、ほとんどベッドに座っているだけの毎日の中でそれを数少ない楽しみにしている。姿以外に人間としてそつなくふるまうための知識や感覚は十分とは言えないが、外に出て本物の日光を浴びると身体が活性化し身の回りのものへの興味が増すため、職員らが語って聞かせる外界の話以外には大抵散歩から知識を得ている。

人間と任務をこなした回数は1回。

■Memorial Blossom　PC4
人間の姿では植物とコミュニケーションをとることはできないが、早晩山市の桜の主に出会った際に、花もつけなくなってなおそこに在り続ける老木と、レネゲイドビーイングとして覚醒したために延命されている自分の姿とを漠然と重ね合わせている。