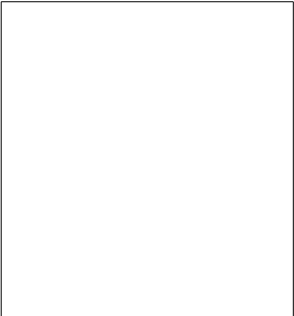


キャラクター名  
依瑠々・ヘルストライカー（えるる・へるすとらいカー）

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	10歳
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
41 神様	
17 炎	
青い空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゲイルドリヴル	友情	3 ①②③④⑤	
ロミオ	友情	2 ①②③④⑤	
マリル	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート	狂気点1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。ダメージ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身が攻撃を与えた際のみ使用可能。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受ける事は無い。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の攻撃判定に出目+1してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	0	最大行動値 +2
頭		めだま		オート	0	0	最大行動値 +1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値
頭		たからもの		オート	0	0	アクセサリ、綺麗なチョーカー
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
腕		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2