

キャラクター名  
マリル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
ひきこもり(48)	
うそ(96)	
あおいそら	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゲイルドリブル	憧憬	3 ①②③④⑤	
ロミオ	保護	2 ①②③④⑤	
えるる	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
		銃型		ジャッジ	2	0~2	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってもよい。
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
		歪極		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防衛1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		アクション	2	2~3	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
		たからもの		オート			小さなアンデット(蛇)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし		バトルパート終了時、このパーツと損傷したパーツ基本パーツを1つ修復してよい。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1