キャラクター名
川田　淳二

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	兄弟	経験	転校	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	1			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
ブラッディ・スタブ	白兵	10r+1		3		1＋2＋3。C値8。
ブラッディ・スタブ（80↑）	白兵	12r+1		15		1＋2＋3＋4。C値8。
ブラッディ・スタブ（100↑）	白兵	14r+1		19		1＋2＋3＋4。C値7。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
兄	P 幸福感	N 憎悪		
クラスメイト	P 好意	N 隔意		
ヨハン・C・コードウェル	P 執着	N 敵愾心		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果： 種別・技能：白兵、命中：0、攻撃力：（LV×2）点以下の（消費したHP）＋8、ガード0、射程：至近の素手データを作成する。								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果： 戦闘移動を行う。1シーンLV回。								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果： C値－（LV）　※最大値7								
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果： <技能：白兵>ダイス＋（LV＋1）個。HP－2。								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	—	—	対決	80↑	
効果： <技能：シンドローム>攻撃力＋（LV×4）。HP－5。								
かぐわしき鮮血	1	—	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果： この匂い…奴はこっちか。								
猫の瞳	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果： ふむ…見える、見えるぞ。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

春日とは因縁浅からぬ関係であり、春日が関わる任務には大抵出動命令がかかる。そのため春日には嫌気が差している反面、執着心を抱いているようだ。
何故か塞がらない傷が小規模だが複数個所存在し、そこから血を流して剣を生成する。